

Bewerbung



EasterHegg 2014

Der Chaos Computer Club Stuttgart e.V. (CCCS) und der shack e.V (shackspace) bewerben sich gemeinsam um die Ausrichtung des EasterHegg 2014.

Warum 2014?

Weil wir neben Stuttgart 21 nicht auch noch auf den EH21 warten wollen ;-)

Unser Ziel

Unser Ziel ist es, dass wir mit bis zu 500 Gleichgesinnten in entspannter Atmosphäre und dem üblichen Chaos drumherum gemütlich hacken und diskutieren können. Wir haben in Stuttgart genügend Kontakte, um auch schnell und unbürokratisch Probleme aus der Welt schaffen zu können, indem zum Beispiel dringend notwendige Getränke nachgeliefert werden.

Stuttgart^W Zentraleuropamittelpunktsstadt

Stuttgart liegt recht zentral zum 3-Länder-Eck, was uns auch für viele Besucher aus der Schweiz und Österreich interessant macht. Direktverbindungen ohne Umsteigen mit der Deutschen Bahn gibt es unter Anderen aus Hamburg, Hannover, Berlin, Köln, Paris, Basel, München und Salzburg. Für die Freunde der Dekadenz bieten wir selbstverständlich auch einen Flughafen, der (noch) oberirdisch gelegen ist.

Organisation

Leitung und Organisation des Events übernehmen

- Rince - CCCS, CCC, shackspace
- hadez - CCC, shackspace
- Bine - CCC, shackspace
- Jan - CCC, shackspace
- SQUelcher - CCC

Konzept

Die Eckpunkte

- Location mit mindestens einem großen und zwei bis drei kleineren Workshopräumen
- großes Foyer zum Frühstück und Socializen
- Aufstellplätze für Antennen, damit auch die Funker nicht zu kurz kommen
- ein abschließbarer Raum für die Funkamateure
- sehr gute Anbindung an den ÖPNV
- 24h zugänglich
- Außenbereich zum Chillen und Grillen
- Cocktailbar, von uns selbst betrieben
- das obligatorische 24/4 Frühstück
- optional warmes Mittagessen (Fremdcatering)
- hat schon jemand Mate erwähnt?

Viel zu Sehen

Stuttgart bietet nebenbei noch eine Menge weiterer sehenswerter Events und Locations, die zum Ausflug einladen: Stuttgart 21 (inklusive Lorrywatching), Frühlingsfest auf dem Cannstatter Wasen, Wilhelma, das Computermuseum der Universität Stuttgart, und vieles mehr.

Location, Location, Location

Wir planen, den EH im Falle des Zuschlags im "Kulturhaus Arena" zu veranstalten.

Die Location befindet sich direkt gegenüber vom shackspace und fasst in ihrem riesigen Saal 1 insgesamt ca. 1000 Personen und kann aufgeteilt werden.

Um das Familien-Flair zu erhalten, planen wir aber nur mit maximal 500, eher 400 Teilnehmern.

Location 1: Kulturhaus-Arena (Lat 48.777636 Lon 9.235564)

Das Kulturhaus Arena wurde früher für Theateraufführungen (das alte Theaterhaus in Stuttgart) benutzt. Inzwischen hat es einen neuen Pächter, der nicht nur Schulveranstaltungen sondern auch Conventions und ähnliches darin veranstaltet.

Kapazitäten für Veranstaltungen bis 1000 Teilnehmer sind vorhanden und Events dieser Größenordnung sind dort keine Seltenheit. Durch zwei Supermärkte und einiges an Nebenstraßen bietet sich auch für unsere Autofahrer ausreichend Möglichkeit ihr Heilig's Blechle kostenneutral abzustellen.



Die Arena hat mehrere Räume im Angebot – einen großen Saal für bis zu 800 Personen, der sich in kleinere Bereiche aufteilen lässt. Zusätzlich finden sich mehrere kleine Räume (Fassungsvermögen von 10 bis 50 Personen), die ebenfalls für das EasterHegg zur Verfügung stehen. Für die Funker gibt es im Keller einen abschließbaren Raum, der über Fenster direkt zum Hof die einfache Möglichkeit bietet Antennenkabel zu verlegen. Direkt an den Hof angrenzend ist ein mehrstöckiges Bürohochhaus, bei dem wir anfragen werden, ob die Funkamateure auf dem Dach ihre Antennen aufstellen dürfen.

Der shackspace ist direkt gegenüber auf der anderen Straßenseite, die dortige Infrastruktur wird für das EasterHegg mitgenutzt werden.

Das Kulturhaus Arena und der shackspace sind mit der Stadtbahn-Linie U9 direkt vom Hauptbahnhof aus in 12 Minuten zu erreichen (Haltestelle "Im Degen").

Der Innenhof des Kulturhauses kann auch zum Grillen benutzt werden.

Weitere Bilder gibt es unter

<http://bit.ly/WPW9SV>.



Location 2: Jugendherberge Stuttgart

Falls es mit der Arena aus unerfindlichen Gründen nicht klappen sollte, sind wir bereits in Gesprächen mit Anbietern alternativer Veranstaltungsorte.

Unter anderem mit der Jugendherberge Stuttgart. Dort hätten wir den großen Vorteil, neben den Workshopräumen gleich Schlafplätze zu einem günstigen Preis mit anbieten zu können.

Das Ding was man zwischen dem Hacken macht

Am Wochenende des EH2014 beginnt mit dem Frühlingsfest auf dem Cannstatter Wasen eines der großen Volksfeste im Stuttgarter Raum. Dies könnte die Hotelpreise vermutlich etwas ungünstig beeinflussen. Daher werden wir versuchen frühzeitig Sonderkontingente in Jugendherbergen und Hostels zu reservieren die durch EasterHegg-Teilnehmer abgerufen werden können.

Da die Jugendherberge auf Anfrage eine Komplettbuchung (etwa 300 Betten) für den Zeitraum nicht ausgeschlossen hat, sehen wir trotz des Wasens sehr gute Chancen.

Alternativ bestehen Überlegungen eine der vielen umliegenden Schulen wegen einer Nutzungsmöglichkeit ihrer Turnhalle als Campierstätte anzufragen.

Wer wir sind

Chaos Computer Club Stuttgart e.V.

Der [Chaos Computer Club Stuttgart](http://cccs.de) (cccs.de) ist zwar erst seit kurzem Erfra, existiert allerdings bereits seit dem Jahr 2000. Der CCCS hat knapp 25 aktive Mitglieder, zweimal monatlich einen Stammtisch und führt eine monatliche Vortragsreihe durch. Dazu halten Aktive des Vereins in der Region Vorträge zu den Themen Datenschutz, Chaos macht Schule und ähnliches.

Der CCCS hat bereits mehrere Konferenzen organisiert, unter anderem die KDE-Conference in Ludwigsburg 2004 (knapp 800 Gäste), Guadec im Jahre 2005 und die ApacheCon im selben Jahr.

shackspace / shack e.V.

Der [shackspace](http://shackspace.de) (shackspace.de) existiert seit nunmehr 3 Jahren und wird von einem gemeinnützigen Verein getragen. In seinen Räumen haben die mittlerweile über 180 Mitglieder unter anderem ein Elektroniklabor, Fablab, Medialab und andere Räume für Vorträge oder Seminare geschaffen. Der Space steht jedem Interessierten jederzeit offen. Mit durchschnittlich 15 Leuten pro Nachmittags/Abend unter der Woche und am Wochenende gerne Faktor 2 mehr gibt es immer etwas zu erleben.

Organisation von größeren Events ist auch hier kein neues Thema. Veranstaltungen wie der Global Game Jam 2013, Congress Everywhere (seit 27c3), Medienmeeting 2012 (mit 200 Teilnehmern), diverse interne und externe Wochenend-Hackathons (30 bis 40 Teilnehmer), die Large Hackerspace Convention II wurden erfolgreich organisiert und durchgeführt.